Plan de pruebas

Introducción:

En el presente documento se hará una especificación de las pruebas necesarias para acreditar el correcto funcionamiento del código. Estas pruebas se dividirán según sean de aceptación, de sistema, de integración y unitarias.

Diagrama de clases orientativo

//TODO crear el diagrama de clases una vez acabada la app desde MagicDraw para dar una mejor presentación.

Diagrama de componentes orientativo

//TODO crear diagrama de componentes una vez hecha la aplicación desde MagicDraw.

Pruebas de aceptación

En base a los casos de uso y escenarios dados identificamos los siguientes casos:

A1: Mostrar conjunto de opciones (se muestran las diferentes opciones en formato lista).

A2: Formato de cada opción (cada opción de la lista consta de un texto indicador de la funcionalidad y de un icono relacionado con la misma en la parte izquierda de la línea.

A3: Contenido de la barra superior (se muestra en la parte superior de la pantalla, en el action bar, el icono de la aplicación en la parte izquierda y el nombre de la aplicación junto a ella, en la parte superior izquierda se muestra el botón de actualización).

A4: Acceso líneas

1. Acceso válido (se muestra la pantalla de las líneas).
2. Acceso no válido (ha habido un error en el código, no se puede acceder a la pantalla de líneas).

A5: Acceso favoritos

1. Acceso válido (se muestra la pantalla con la lista de favoritos).
2. Acceso no válido (ha habido un error en el código no se puede acceder a la lista de favoritos).

A6: Acceso tarifas

1. Acceso válido (se muestra la pantalla de tarifas).
2. Acceso no válido (ha habido un error en el código, no se puede acceder a la pantalla de tarifas).

A7: Acceso restricciones

1. Acceso válido (se muestra la pantalla de las restricciones).
2. Acceso no válido (ha habido un error en el código no se puede acceder a la pantalla de restricciones).

A8: Acceso otros servicios

1. Acceso válido (se muestra la pantalla de las líneas).
2. Acceso no válido (ha habido un error en el código, no se puede acceder a la pantalla).

A9: Busca parada

1. Acceso válido (se muestra la pantalla con el campo de búsqueda y todas las paradas).
2. Acceso no válido (ha habido un error en el código, no se muestra en la pantalla las paradas y el campo de búsqueda).

A10: Acceso ajustes

1. Acceso válido (se muestra la pantalla de los ajustes).
2. Acceso no válido (ha habido un error en el código al acceder a la pantalla de los ajustes).

Pruebas de sistema

Estas pruebas verifican el correcto comportamiento de la aplicación en diferentes versiones y dispositivos, se ha solicitado que funcione de forma que sea lo más compatible posible. Estas pruebas se harán sobre la versión más antigua compatible, sobre una versión intermedia, y sobre la versión más actual compatible.

Pruebas sobre dispositivo móvil:

S1: Funciones de menú, versión más antigua, (se verifica el correcto comportamiento de la selección de las funciones haciendo la prueba desde la versión más antigua compatible).

S2: Funciones de menú, versión intermedia, (se verifica el correcto comportamiento de la selección de las funciones haciendo la prueba desde una versión intermedia).

S3: Funciones de menú, versión actual, (se verifica el correcto comportamiento de la selección de las funciones haciendo la prueba desde una versión actual).

Pruebas sobre Tablets Android:

S4: Funciones de menú, versión más antigua, (se verifica el correcto comportamiento de la selección de las funciones haciendo la prueba desde la versión más antigua compatible).

S5: Funciones de menú, versión intermedia, (se verifica el correcto comportamiento de la selección de las funciones haciendo la prueba desde una versión intermedia).

S6: Funciones de menú, versión actual, (se verifica el correcto comportamiento de la selección de las funciones haciendo la prueba desde una versión actual).

Pruebas de Integración

No es necesario ya que con las pruebas de aceptación se realizan implícitamente las pruebas de integración.

Pruebas unitarias

Cada método de cada clase de la historia de usuario “Mostrar menú principal” funcionan correctamente por si solos, aun así, se pueden probar los siguientes métodos ya que dependiendo de unos parámetros, estos proporcionan unas salidas.